



**АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
«ПРОФЕССИИ БУДУЩЕГО»**

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель генерального директора
по проектному офису
АНО «Профессии будущего»



Е. Е. Дурнева
«18» апреля 2025 г.

ПРОГРАММА

повышения квалификации (дополнительное профессиональное образование)

«Веб-дизайнер»

(наименование программы)

Цель: получение компетенции, необходимой для профессиональной деятельности в сфере информационно-коммуникационных технологий

Планируемые результаты обучения:

- овладение знаниями правил дизайна, навыками создания растровых изображений, прототипирования и верстки веб страниц;
- формирование умений создавать растровые изображения в программе Adobe Photoshop, разрабатывать прототип и интерфейс веб-страницы в программе Figma, верстать веб-страницы

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Категория обучающихся:	лица, обучающиеся в рамках проекта «Профессии будущего»	Форма обучения:	очно-заочная с применением дистанционных образовательных технологий
Минимальный уровень образования принимаемых на обучение:	среднее профессиональное образование (с навыками работы на персональном компьютере)	Недельная нагрузка:	20 часов
Продолжительность обучения:	9 недель	Режим занятий:	5 дней в неделю по 4 часа

№ п/п	Наименование учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей)	Всего, час.	В том числе			Форма контроля
			очное обучение		заочное обучение	
			теорет. занятия	практ. занятия		
1.	Разработка интернет-ресурсов. Правила дизайна и верстки страниц	36	4	–	32	зачет
2.	Разработка прототипа и интерфейса мобильного и веб-приложения в программе Figma	36	4	–	32	зачет
3.	Создание и обработка растровых изображений в программе Adobe Photoshop	18	4	–	14	зачет
4.	Разработка веб-страниц. Верстка HTML/CSS	66	8	4	54	зачет
5.	Размещение сайта. Домен и хостинг	12	4	–	8	зачет
6.	Итоговая аттестация ¹	8	–	6	2	защита итоговой аттестационной работы, экзамен
	Итого:	176	24	10	142	

¹ Итоговая аттестация проводится на заседании аттестационной комиссии в составе трех человек

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Настоящая программа «Веб-дизайнер» предназначена для повышения квалификации лиц, проходящих обучение в рамках проекта «Профессии будущего».

На обучение принимаются лица, имеющие образование не ниже среднего профессионального, имеющие устойчивые пользовательские навыки работы на персональном компьютере.

Слушатели, принятые на обучение по очно-заочной форме с применением дистанционных образовательных технологий, должны иметь персональный компьютер с выходом в сеть «Интернет». Системные требования к ПК обучающегося: 64-разрядный процессор Intel или многоядерный AMD с поддержкой набора инструкций SSE4.2; ОЗУ: не менее 8 Гб; графический процессор не старше 7 лет с поддержкой DirectX 12, от 1,5 Гб видеопамяти; HDD: от 8 Гб свободного пространства для установки программного обеспечения. **Программное обеспечение ПК обучающегося:** операционная система от Windows 10, Adobe Photoshop (версия не ранее 2019 г.), Яндекс или другой интернет-браузер. АНО «Профессии будущего» не обеспечивает обучающихся программными продуктами, необходимыми для освоения образовательной программы.

Цель обучения – получение компетенции, необходимой для профессиональной деятельности в сфере информационно-коммуникационных технологий.

Программа разработана с учетом требований профессионального стандарта «Разработчик Web и мультимедийных приложений», утвержденного приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18 января 2017 №44н.

Учебный план повышения квалификации, рассчитанный на 176 часов, включая время, отведенное на итоговую аттестацию, содержит 5 учебных дисциплин, состав и последовательность которых устанавливается исходя из цели обучения и логики освоения учебного материала.

Организация учебного процесса предусматривает следующие виды учебных занятий и учебных работ: теоретические занятия, практические занятия, онлайн-лекции, вебинары, другие виды учебных занятий и учебных работ, определенные учебным планом.

Очные занятия проводятся, в том числе, в формате вебинаров. Заочно в системе дистанционного обучения Центра слушатели самостоятельно изучают материалы (видеолекции, презентации и пр.), а также выполняют задания и (или) тесты, размещенные на электронных ресурсах учебного центра, в удобном для себя месте, имеющем необходимые условия для занятий (персональный компьютер с выходом в сеть «Интернет»). При проведении заочных занятий по отдельным темам возможно привлечение тьютора.

По каждой дисциплине разработаны различные виды контроля знаний и умений, что позволяет выявить степень подготовки слушателя к профессиональной деятельности. В процессе обучения слушатели создают веб-сайт по самостоятельно выбранной тематике.

Освоение программы «Веб-дизайнер» завершается итоговой аттестацией, включающей контроль теоретических знаний в форме экзамена (тестирование) и проверку практических навыков в форме защиты итоговой аттестационной работы.

Лицам, успешно освоившим программу и прошедшим итоговую аттестацию, выдается удостоверение о повышении квалификации.

Выпускники по данному курсу востребованы в рекламных агентствах, дизайнерских студиях, интернет-мастерских, интернет-издательствах. Специалисты данного профиля могут работать в офисе, удаленно или в режиме самозанятости.

ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ, СОВЕРШЕНСТВУЕМЫХ И (ИЛИ) ПОЛУЧАЕМЫХ В ПРОЦЕССЕ ОБУЧЕНИЯ

Слушатель, успешно освоивший программу курса «Веб-дизайнер», **должен знать:**

- технические требования к интерфейсной графике;
- особенности отображения элементов информационных ресурсов в различных браузерах;
- основы разработки интерфейсов;
- основы прототипирования веб-страниц;
- принципы проектирования веб-страниц;
- основы HTML и CSS;
- основы верстки с использованием языков разметки;
- основы верстки с использованием языков описания стилей;
- правила работы с формами;
- правила оформления и верстки текста;
- правила позиционирования и наложения объектов;
- основные HTML-редакторы и Web-языки.

Слушатель, успешно освоивший программу курса «Веб-дизайнер», **должен уметь:**

- получать из открытых источников релевантную профессиональную информацию и анализировать ее;
- применять специализированное программное обеспечение для верстки страниц;
- разрабатывать интерфейсы;
- создавать прототипы веб-страниц;
- оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана;
- создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений;
- пользоваться языками разметки и описания стилей для верстки сайта;
- создавать ссылки;
- размещать иллюстрации;
- проектировать веб-страницу;
- создавать ролловеры;
- создавать сайты-визитки.